

PROJEKTVORSCHLAG



Konzeptvorschlag für ein Game oder eine interaktive Anwendung, deren inhaltlicher Ansatz eine parallele, crossmediale Realisierung und Auswertung als TV-Format vorsieht oder ermöglicht. Der Vorschlag entspricht einem der Genres Education, Edutainment, Lern-, Rollen- oder Strategiespiel.

- Die kompletten Unterlagen (inkl. dieses unterschriebenen Formulars) bitte in digitaler Form (entweder per Mail oder auf CD) an games@primehouse.eu oder per Post an [PRIMEHOUSE GmbH, Kantstraße 149, 10623 Berlin](#) senden.
- Bitte achten Sie darauf, dass ihre Unterlagen in leicht zugänglichen und lesbaren Formaten vorliegen.
- Wir setzen uns mit Ihnen in einem Zeitraum von max. 21 Tagen nach Eingang aller Unterlagen in Verbindung.

ENTWICKLER	<hr/>	
STRASSE	<hr/>	
PIZ/ORT	<hr/>	<hr/>
TEL/FAX	T. <hr/>	F. <hr/>
MOBIL	<hr/>	
EMAIL	<hr/>	
WEBSITE	<hr/>	
VERANTWORTLICHER PRODUCER	<hr/>	
PROJEKT TITEL	<hr/>	
GENRE	<hr/>	
PLATTFORM(EN)	<hr/>	
ZIELGRUPPE	<hr/>	
USP	<hr/>	
PRODUKTIONSZEIT	<hr/>	
BUDGET	<hr/>	
ÄHNLICHE PRODUKTE	<hr/>	
	<hr/>	

Bitte folgende Anlagen 1 - 4 diesem Formular beilegen in den entsprechenden leicht zugänglichen und lesbaren Formaten anfügen.

1. SYNOPSIS	nicht mehr als eine A4 Seite inkl. Logline
2. KONZEPT	<ul style="list-style-type: none">3. Beschreibung des Ansatzes für eine Realisierung bzw. Auswertung als TV-Format4. Beschreibung der Regeln und Funktionen des Spiels bzw. der Applikation.5. Auflistung der Kernspielemente6. Features7. Walkthrough8. Zeichnungen, Bilder , Flashfilme, Animationen oder sonstige Visuals die helfen, das Konzept zu verstehen.
9. CV's, FIRMENPROFIL	Firmenprofil inkl. CV's der Verantwortlichen
10. ERGÄNZENDE UNTERLAGEN	DVD, Script, Game oder andere interaktive Applikationen als Referenz für die eigene Arbeit.

Projektunterlagen

Entwickler stimmt zu, dass die von Entwickler eingereichten Projektunterlagen von PRIMEHOUSE seinem TV Partner zur Verfügung gestellt und diesen hierzu elektronisch per E-Mail übermittelt werden. Entwickler ist bekannt und bewusst, dass elektronische Korrespondenz per E-Mail erhebliche Sicherheitsrisiken in sich birgt. Insbesondere können E-Mails unbemerkt verloren gehen oder von Dritten gelesen, abgefangen, verfälscht oder gefälscht werden. Daraus können ggf. erhebliche Schäden entstehen. Produzent gestattet PRIMEHOUSE gleichwohl den Schriftwechsel mit Entwickler sowie seinem TV Partner in allen der Umsetzung dieses Projektes dienenden Angelegenheiten auch per E-Mail zu führen und Projektunterlagen per E-Mail zu versenden.

Ort, Datum

rechtsverbindliche Unterschrift, Firmenstempel